

## Temat B

### Gra edukacyjna



**Temat dla grup uczniowskich liczących od 3 do 5 osób koordynowanych przez nauczyciela (niekoniecznie informatyki). Zadanie polega na przygotowaniu krótkiego klipu (maksymalnie 5 min.), który opisuje przygotowany temat projektu. Film można nakręcić smartfonem, można dodać przebitki z grafikami, prezentacjami, nie ma tu ograniczeń. W filmie warto także przedstawić zespół i opiekuna, wspomnieć z jakiej szkoły jest zespół.**

**Dla jury oceniającego projekty istotna będzie zawartość filmu o projekcie, ale jeśli zespół uzna, że warto przesłać oceniającym także materiały, które zostały pokazane w filmie np. prezentacja multimedialna, projekt w Unity lub Unreal, można je także załączyć i wysłać wraz z klipem (ale nie jest to obowiązkowe).**

Opis zadania na konkurs:

Zadanie polega na przedstawieniu koncepcji gry edukacyjnej. Zespoły powinny przedstawić założenia koncepcyjne samej gry. W przypadku gry komputerowej – platformę, na której gra będzie zaprojektowana i wykonana oraz język programowania, który zostanie wykorzystany do jej stworzenia. Sama gra nie musi być jednak typową grą komputerową. Może łączyć elementy gry komputerowej np. ze zdobywaniem sprawności, pokonywaniem kolejnych poziomów, zdobywaniem doświadczenia. Zadanie można wykonać tworząc również grę w konwencji RPG, gry planszowej, typu „pokój zagadek”, „podchody”, czy też gry karcianej. Z zaprezentowanej przez zespoły koncepcji gry w czytelny sposób musi wynikać jej edukacyjny charakter.

Przedstawienie samej koncepcji gry może wykorzystywać narzędzia informatyczne - pomysł można zrealizować np.: w silniku Unity; w silniku Unreal, w formie prezentacji multimedialnej - całość należy zaprezentować w formie projektowego filmiku.

#### 4 konkursowe kroki

- **21 października godz. 11.00-11.30** – mini-wykład wprowadzający + sesja Q&A (pytań i odpowiedzi) – link do wydarzenia będzie dostępny na stronie [www.lodzkiedniinformatyki.pl/junior](http://www.lodzkiedniinformatyki.pl/junior)
- **18 listopada** ostatni dzień nadsyłania projektów (filmów)
- **25 listopada godz.11.30-12.15** – mini-wykład + prezentacja 3 zwycięskich projektów (filmów) – link do wydarzenia zostanie przesłany do osób zgłaszających zespoły