

Temat D

ICT dla Zielonego Łódzkiego



Temat dla grup uczniowskich liczących od 3 do 5 osób koordynowanych przez nauczyciela (niekoniecznie informatyki). Zadanie polega na przygotowaniu krótkiego klipu (maksymalnie 5 min.), który opisuje przygotowany temat projektu. Film można nakręcić smartfonem, można dodać przebitki z grafikami, prezentacjami, nie ma tu ograniczeń. W filmie warto także przedstawić zespół i opiekuna, wspomnieć z jakiej szkoły jest zespół.

Dla jury oceniającego projekty istotna będzie zawartość filmu o projekcie, ale jeśli zespół uzna, że warto przesłać oceniającym także materiały, które zostały pokazane w filmie np. prezentacja multimedialna, aplikacja, można je także załączyć i wysłać wraz z klipem (ale nie jest to obowiązkowe).

Opis zadania na konkurs:

Celem tematu konkursowego „ICT dla Zielonego Łódzkiego” jest opracowanie **idei** aplikacji (mobilnej lub webowej), która pokazałaby jak szeroko rozumiane ICT może być wsparciem dla rozwoju przyjaznych środowisku działań i technologii internetowych. Aplikacja może być również grą lub posiadać elementy grywalizacji.

Temat jest otwarty i nie ma tu ograniczeń, jakiego typu jest to rozwiązanie lub kto mógłby być beneficjentem rozwiązania t.j. osoby fizyczne, samorządy, firmy, szkoły itp.

Stawiamy na konkretne rozwiązania, które można byłoby zaimplementować w województwie łódzkim. W projektowaniu i modelowaniu pomysłu zachęcamy do skorzystania z narzędzi do szybkiego prototypowania np. Figma (<https://www.figma.com/>).

W filmie wideo prosimy o zaprezentowanie: idei/pomysłu; jaka byłaby architektura rozwiązania (sama aplikacja, system mobilny, aplikacja społecznościowa itp.); potencjalnego beneficjenta; scenariusza jednego z aspektów rozwiązania np. poziomu gry, przebiegu aplikacji, która najlepiej przedstawi Wasz pomysł; potencjał komercjalizacji jeśli takowy widzicie; jaką rolę widzicie w tym rozwiązaniu dla firm ICT; jaką rolę widzicie tu dla użytkownika i dlaczego użytkownicy chcieliby korzystać z rozwiązania.

Powyższe elementy będą brane pod uwagę przy ocenie pomysłu przez jury konkursowe.

4 konkursowe kroki

- **21 października godz. 13.00-13.30** – mini-wykład wprowadzający + sesja Q&A (pytań i odpowiedzi) – link do wydarzenia będzie dostępny na stronie www.lodzkiedniinformatyki.pl/junior
- **18 listopada** ostatni dzień nadsyłania projektów (filmów)
- **27 listopada godz.11.30-12.15** – mini-wykład + prezentacja 3 zwycięskich projektów (filmów) – link do wydarzenia zostanie przesłany do osób zgłaszających zespoły